

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины (модуля)

ВВЕДЕНИЕ В МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ

1. Цели освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины (модуля) «Введение в машинное обучение» является

- сформировать у обучающихся целостное представление о задачах, методах и жизненном цикле проектов машинного обучения;
- освоить базовые алгоритмы и приёмы подготовки данных, обучения и оценки моделей;
- развить навыки реализации типовых задач классификации и регрессии с использованием современных инструментов.

2. Место дисциплины в структуре ОПВО бакалавриата

Дисциплина «Введение в машинное обучение» (Б1.В.ДВ.4) относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

Дисциплина (модуль) изучается на 3 курсе в 1 семестре.

Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее: проекты и дисциплины, формирующие компетенции ПК-1, ПК-2.

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю) «Проектирование информационных систем».

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ОПВО	Индикаторы достижения компетенций
ПК-1	Способен демонстрировать фундаментальные знания математических и прикладных наук	ПК-1.1 Знает принципы проектирования ПО и особенности мобильных платформ ПК-1.2 Умеет строить архитектуру приложения и компоненты ПК-1.3 Владеет навыками реализации и отладки
ПК-3	Способен к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения	ПК-3.1. Знает принципы построения существующих технологий программирования, алгоритмические языки для разработки системных и прикладных программ. ПК-3.2. Умеет работать с современными системами программирования, разрабатывать и применять программное обеспечение и базы данных, решать практические задачи на основе известных и самостоятельно разработанных алгоритмов. ПК-3.3. Владеет практическим опытом разработки алгоритмов и программ в области системного и прикладного программного обеспечения.

4. Общая трудоемкость дисциплины 72 часа (2 зачетные единицы).

5. Разработчик: старший преподаватель кафедры информатики и вычислительной математики Ортабаев А.А.